

# 船橋レクリエーション便り

リニューアル第11号(通算53号)

令和元年度最後の『レク便り』になります。

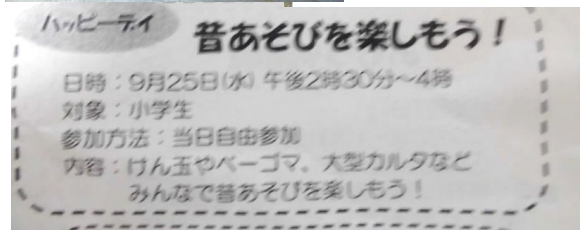
12月から3月まで各種行事を支援します。スタッフ募集に用紙を同封しましたので、会員各位のご協力をよろしくお願いいたします。

11月までを振り返ると、公民館・児童ホームからレクゲーム・クラフト・流しそめん体験・文化祭での焼きそば調理販売の支援依頼などがあり、当協会のノウハウを生かした支援ができたと思います。

また、従来青少年会館で実施していた竹の樋を用いた流しそめんは、竹の樋が長すぎて運搬できないことから、両樋を用いた流しそめんを今年初めて葛飾公民館で行い、他の公民館からの流しそめん体験依頼に対応できるようになりました。

さらに、当協会が所有するレク用具の有料貸し出しを行うことになり、当協会のホームページに掲載したところ、借用依頼及び打診があり、用具補修財源の確保ができたばかりでなく、新しい用具購入にもつながっています。

## 金杉台児童ホーム・高根台児童ホームでの昔遊び



9月21日に金杉台児童ホームで、9月25日に高根台児童ホームで、昔遊びの行事支援しました。

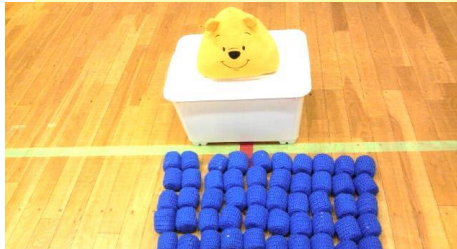
昔遊びと言えば、コマ、ベイゴマ、お手玉、おはじき、けん玉、かるた、すごろくをすぐに思い出します。この他に、金杉台では羽ねっこゲームと折り紙を、高根台ではあやとりをメニューに加えました。スタンプラリー方式で各遊びにチャレンジする子どもたちは真剣で、ベイゴマを回せるようになって大喜びの子どもやけん玉のレパートリーを広げ得意げな子どもなど、いろいろな反応があり、スタッフは目を細めていました。

## 西部公民館でスポーツ雪合戦 (9月28日)



公民館のバッピーサタデー事業で、スポーツ雪合戦を正田さんをリーダーとして行いました。当日飛び入りを含め26人の子供たちが思い切り走り回り汗だくで楽しんでくれました。

段ボールシェルターに隠れながら、毛糸玉を相手に投げ、相手陣地のお宝(人形)を先に取り、頭の上に掲げたチームが勝者



決められた時間内にお宝を取ることができなかった場合は、コート内にいる子どもの数を比較して勝敗を判定



## 宮本公民館でスキルアップ講習会

(9月29日)



滝老原理事を通じてボッチャ協会に講師を依頼して一般募集も行い、ボッチャの基礎ルールと親戦のポイントを習うスキルアップ講習会を開催。会員と一般合わせて27人が楽しいひと時を体験しました。



ボッチャは、重度障がい者の競技スポーツへの参加を可能にするために考案され、1988年からパラリンピックの正式競技種目となりました。

国内では、傷がいの程度が軽い車椅子が対象の「オープンクラス車椅子」と立位クラスが設けられ、高齢者や子供たちなど健常者もレクリエーションや障害者との交流を楽しむことができるレクスポーツとして楽しまれています。

個人戦もありますが、3対3の団体戦を今回は体験しました。ルールはペタンクと同じですが、ボールが柔らかいので、相手方ボールや目標球を移動することは難しかったです。コート内に6か所の投げるスペースを設定し、赤・青ボールチームのメンバーが交互に入り、ラインに触れないようにボールを投げ、目標球に近い色のボールチームの勝ちとなります。(じゃんけんで先攻・後攻を決め、先攻が赤ボールを持ち、目標球(白、ジャックボール)を投げ、それに近づくように赤ボールを投げた後、青チームが投げ競技が始まります。目標球から遠いチームが投げ続け、最終的に両チームが12個のボールを投げ終わって1ゲームが終了となります。目標球を中心として、負けチームの一番近いボールより中にあるボールの数が勝ちチームの得点となります。)

独特なのは、投げる時スタートラインに触れた場合、その投球は失格となり、全員が投げ終わった後、失格チームの相手チームが1球だけコート内にある四角い印(クロス)の中にボールを入れると1点取得します(つまり、負けたチームが権利がある場合は、勝ったチームの得点が1点減点され、逆に勝ったチームに権利がある場合1点加算されることとなります。)

# スポーツの祭典

(10月7日)

船橋市長を来賓として迎え、2019年「スポーツの祭典」が開催されましたが、昼前に激しい雨が降り、残念な結果となりました。レクゲーム参加者は60人。



ダボちゃん玉入れ



ラダーゲッター



クツブ



バッゴー

# 葛飾公民館での寿大学

(10月15日)

**かつしか寿大学**  
令和元年度「かつしか寿大学」を下記のとおり開催いたします。皆様のご参加をお待ちしております。

1. 開催理由 高齢者の皆さんと健康で生きがいのある生活を送るため、身近な課題等に関する学習と併せて受講者相互の交流、親睦を図る。  
2. 期 間 令和元年10月～令和2年3月(毎月第3日曜日 8時30分～10時)  
3. 会 場 葛飾公民館(講堂)  
4. 対 象 原則として、市内に居住する60歳以上の方  
5. 参加費 無料(受講料以外の必要なバス代等は別途にお願いいたします。)

バス利用の申し込みは9月17日開始予定です。(定員に達した場合は中止となります)

**★年間学習プログラム(予定)★**

期	月	日	学 習 内 容	講 師	場 所
1	5月	21日(水)	ストレッチで心も体も軽やかに	10時～11時30分	健康運動指導士 堀田 浩
2	6月	18日(水)	太宰治・川端康成と室城	10時～11時30分	文学研究家 杉本 健彦
3	7月	16日(水)	福の元氣はからだの元氣	10時～11時30分	千葉大学リハビリテーション学部 佐藤 隆
4	9月	17日(水)	交通電子警察 交差点での安全運転	10時～11時30分	千葉県交通安全協会 交通安全指導員 渡辺 正博
5	10月	15日(水)	レク・スポーツを楽しむ	10時～11時30分	船橋市レクリエーション協会 船橋市レクリエーション協会 代表 藤田 隆
6	11月	12日(水)	パズル講座	9時～10時30分	引事 公民館職員 藤田 隆
7	12月	17日(水)	行ったつもりで東京下町探訪	10時～11時30分	東京シティガイド 藤田 隆
8	1月	21日(水)	新春交流会	10時～11時30分	主 宰
9	2月	18日(水)	なつかしの映画会	10時～11時30分	引事 公民館職員 藤田 隆
10	3月	17日(水)	みんなでお楽しみ!	10時～11時30分	受講者による 歌・ア・ソウ

※講師の都合その他により変更する場合がありますので予めご了承ください。  
主催 船橋市葛飾公民館 047(437)5072  
キトリセン

令和元年度かつしか寿大学参加申込書

氏名 \_\_\_\_\_ (ふりがな) 性別 男・女  
住所 \_\_\_\_\_ 電話番号 \_\_\_\_\_  
年齢 \_\_\_\_\_ (生年月日 大正・昭和 年 月 日 生)

※参加料の納付連絡先(かつしかをなげればお子さんやご兄弟等、参加料の連絡先をお知らせ下さい)  
電話 \_\_\_\_\_ (ご家族は、ご家族・ご友人・その他)

寿大学での授業の一環としての「レクリエーションを楽しむ」講座を支援しました。ニュースポーツしてアメリカで人気がある「バッゴー」を40人の生徒に体験してもらいました。



4メートルの距離からバックを4個投げて点数の多いチームが勝者。穴に入ると3点、ボードに乗ると1点で、穴に入ると歓声が上がっていました。

# 二和公民館でレクゲーム (10月19日)

**ゲームにチャレンジ!**

○ストライクアウト ○射的 ○スマートボール  
○アンデルセンおそろく ○水平輪投げ

\*他にも楽しいゲームがあるよ みんなで楽しもう!

日 時 令和元年10月19日(土) 10:00～11:30  
場 所 二和公民館 2階講堂  
対 象 小学生(当日自由参加)  
参加費 無料  
内 容 ストライクアウト(ボールを投げボードを抜いていく)  
射的(ピストルでのあそび)  
スマートボール(穴にボールを入れピンゴにする)  
その他ゲーム  
持ち物 ○おむすび ○おせんべいタコ丸 ○飲み物  
指 導 (おむすびやせんべい、おせんべい、おせんべい、おせんべい、おせんべい、おせんべい)  
船橋市レクリエーション協会のお母さん

○問合せ: 二和公民館 ☎447-3200 (午前9時～午後5時まで)  
\*うらなひの参加票を、必ず持ってきてね!

スタンプラリーで6種類のレクゲームにチャレンジ。種目ごとに最高得点者をチャンピオンとして表彰。子どもたち41人が参加し、夢中でチャレンジしてくれました。

ゲームにチャレンジ! スタンプラリー

学年( )年 名まえ( )

	ストライクアウト	射的	水平輪投げ	スマートボール	アンデルセンおそろく	お手玉ボード
1回目						
点						
2回目						
点						
3回目						
点						

ゲームチャンピオン (自分のさいう点を書いてね!)

ゲーム名	ストライクアウト	射的	水平輪投げ	スマートボール	アンデルセンおそろく	お手玉ボード
点						

ゲームにチャレンジ! スタンプラリー

10月19日

レクゲームの種類  
ストライクアウト  
射的  
水平輪投げ  
スマートボール  
お手玉ボード  
アンデルセン  
すごろく

## 飯山満児童ホームでスポーツ雪合戦 (10月23日)



延べ50人強の子どもたちが5チームの総当たり戦を行い、3勝1敗同士の優勝決定戦で盛り上がり、青ゼッケンチームが優勝しました。子どもたちの動きは敏捷で判定に苦勞しましたが、子どもたちは笑顔で走り回り、玉を投げていました。



## ユニカル協会が塚田公民館の文化祭を支援 (10月26日)



当協会の加盟団体の活動を紹介します。塚田公民館の講堂で毎月3～4回練習を行っている船橋市ユニカル協会は、毎年同公民館の文化祭を支援しています。支援内容は、フランクフルトとジュース類の販売で、フランクフルトは、調理室で温めたものをプレートで焦げ目を入れ、慣れた手付きでケチャップとからしを乗せ、300本を完売しました。



フランクフルト1本100円  
ジュース類50～100円

## 健康まつりをレクゲームで支援 (11月3日)



ダボちゃん手裏剣



バグダー



クッブ

雨になるかもしれない曇り空を心配しながら、健康まつりが10時から始まり、多くの家族連れが訪れ、約500人の親子がレクゲームに挑戦してくれ、楽しいひと時を応援することができました。子どもたちの笑顔が印象的な一日でした。



た。

## 青少年課主催の親子デイキャンプ体験を支援(11月9・10日)



台風の爪痕が残る市営第一キャンプ場で、青少年課主催の親子デイキャンプの体験行事を支援しました。9日は7家族30人、10日は12家族34人が参加し、テント設営、野外料理、ネイチャーゲーム(色いっつ、カモフラージュ)、レクゲーム(木の幹をフライングディスク、クッパ)を体験しました。



野外料理は、サバ味噌トマトカレー、焼きバナナのホイール焼きで、田端理事の説明後、火をおこし、茹で卵、カレーを作り、最後にコッフェルでご飯を作って班ごとに楽しい昼食を楽しみました。昼食前にお手伝いを終わった子どもたちと小枝で発射台を作り、紙皿に絵を描いた円盤を飛ばして遊びました。



## 坪井公民館文化祭を焼きそば調理・販売で支援(11月17)



当協会は、文化祭の二日目に焼きそばの調理・販売で文化祭を支援しました。

文化祭参加者と見学者に焼きそばとお菓子の販売を行い、いずれも完売しました。

焼きそばは、250食の販売を依頼され、途中で客足が途絶えたときは心配しましたが、その後客足が戻り安心しました。

今回は、焼きそば調理の後継者を育成するため、守安さんをリーダーとして、名手・山下両氏に調理を担当してもらいました。



① キャベツの外側の葉を炒め鉄板をきれいになります。

② キャベツを炒めてから、肉を炒めます。それぞれに胡椒で味付け後、避けて置きます。

③ 次に麺を炒め、隠し味としてごま油と天かすを混ぜた後に②を入れ、混ぜ合わせます。

④ これに焼きそば用のソースを入れ、味を調整して出来上がりです。

⑤ 大きな入れ物に移し、バック作業を行い

焼きそばの調理・販売のスタッフ数  
前日準備:3人  
調理:3人、バック作業:4人  
販売:2人

保田 田中 村上 山本

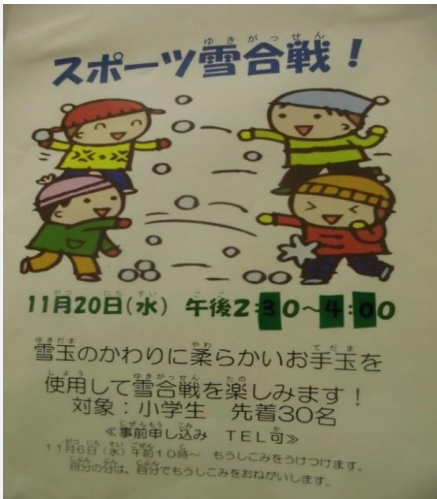
延べ12人がベター

団体用小ツノへにへれまろ。

☆ 調理は10回行い、250食を販売

## 海神児童ホームでスポーツ雪合戦

(11月20日)



インフルエンザで学級閉鎖になった三年生の学級があるということで、参加者が少ないのではと心配しましたが、2年生から6年生まで約50人が雪合戦に全力で挑戦してくれました。

前回の反省を踏まえ、主審のほかに、ボールが当たったことを確認する副審2人、お宝を玉に当たらないで取り上げたことを確認する審判2人の計5人で対応しました。

シェルターに隠れながら、相手コートに攻め込み、相手チームのお宝を頭の上にかかげることで勝ちになるとのきわめて単純なゲームですが、子どもたちが夢中になって玉を拾い、投げていました。



## 市川市の子供会のユースポーツ体験会を支援 (11月23日)



市川市の第9子供会から、守安監事を通じて、中山小学校の体育館でのニュースポーツ体験会の支援依頼がありました。

当日はあいにくの雨で、参加者の数が少ないのではと心配しましたが、約40人の親子が集まり、ニュースポーツを楽しんでくれました。



最初連絡があったときは、個人戦で1位から3位までを表彰するとの話でしたが、当日行ってみると、参加者全員に景品を配布するので、団体戦の形式で行ってほしいとの話があり、急きょやり方を協議し対応しました。

4コーナーに二つずつ用具をセットし、8チームを作り、2チームずつ順番に各コーナーを回ってもらい、各チームの最高得点者の得点をチームの点数にするとのルールで合計点を競う方法で楽しんでもらいました。

初めて体験する子どもたちや父母が多く、最初はうまくいきませんが、慣れてくると狙い通りの結果を出し、喜んでくれ、10時から開始して、アツと言う間に予定した1時間半が過ぎてしまいました。

### 体験会での遊びのルール

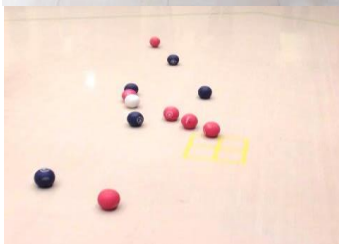
バグー: 4バックを投げて、穴に入ると3点、ボードに乗ると1点

直線クップ: 倒したクップの数+キングを倒したら5点加算

ラダーゲッター: ラダーに絡ませた数+三つのラダーに絡んだら5点

加算。更に、床にはねてラダーに絡んだら5点加算。

ポッチャ: 目標球の代わりに設けた四角の中に入った玉の数



別紙のとおり、12月~3月までのスタッフを募集しています

